

Torneio Inter-Freguesias 3870 Murtosa

Torneio de Futebol Infantil Inter-Freguesias



REGULAMENTO DO TORNEIO

1. O Torneio Inter Freguesias 3870, tem como principal objetivo a organização de um torneio de futebol de 5, com equipas não federadas, aberto ao público jovem, de ambos os géneros, proveniente de cada uma das freguesias do Município da Murtosa.
2. As Juntas de Freguesia em parceria com do Município da Murtosa, colaborarão na constituição de equipas para os vários escalões em competição, com a possível articulação de Associações e Coletividades, Clubes Desportivos e Escolas.
3. O Torneio terá lugar no Estádio Municipal da Murtosa, no dia 24 de junho de 2023.
4. A elaboração do calendário, enquadramento competitivo, organização e administração do torneio é da responsabilidade do Município da Murtosa, que contará com a colaboração da Associação de Futebol de Aveiro.
5. O sistema de organização do torneio será definido de acordo com o seguinte:
 - a) Número de equipas;
 - b) Número de dias do torneio

INSCRIÇÃO DAS EQUIPAS

1. O Torneio destina-se a crianças e jovens de ambos os sexos, de acordo com os seguintes escalões:
 - a) Sub-9 | nascidos entre 2014 e 2015 |
 - b) Sub-11 | nascidos entre 2012 e 2013 |
 - c) Sub-13 | nascidos entre 2010 e 2011 |
2. Cada equipa pode inscrever:
 - a) no máximo de 8 jogadores;
 - b) no mínimo de 6 jogadores.
3. Cada equipa tem que indicar um treinador e um delegado/responsável.

4. As fichas de inscrição de atletas e equipas encontram-se disponíveis:
 - a) nos websites do Município e das Freguesias;
 - b) nas Juntas de Freguesia.

5. As inscrições de atletas deverão ser entregues nas Juntas de freguesia até ao dia 14 de junho de 2023, que por sua vez as disponibilizará ao Município.

6. Para proceder à inscrição da equipa deverá ser entregues a ficha de inscrição na Junta de Freguesia, no prazo definido no número anterior e da seguinte forma:
 - a) a(s) ficha(s) de inscrição da equipa, com indicação do nome do treinador e do responsável pela equipa, devidamente assinada e carimbada por um responsável da Junta de Freguesia;
 - b) e respetiva cópia do CC/BI de cada atleta, treinador e responsável.

7. Cada atleta só poderá ser inscrito, única e exclusivamente, numa equipa.

8. Os atletas têm obrigatoriamente que:
 - a) ser residentes ou naturais da freguesia que irão representar;
 - b) que comprovar a sua residência ou naturalidade, através de documento comprovativo de morada autenticado pela Junta de Freguesia.

9. Podem ainda representar a freguesia, os atletas que, não sendo residentes ou naturais daquela freguesia, um dos seus pais seja natural ou residente da respetiva freguesia.

10. Serão admitidas, excecionalmente, inscrições de jogadores esgotado o prazo de inscrições e até ao início do torneio, num máximo de 2 jogadores por equipa, desde que haja justificação e fundamentação.

11. Cada freguesia pode ser representada no máximo por 2 equipas por escalão.

12. Durante o decorrer do torneio, sempre que solicitado, os atletas poderão ter que apresentar o seu BI ou Cartão de Cidadão.

13. O número de jogadores por equipa em campo são 5: 4 jogadores de campo e 1 guarda redes.

ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO

O torneio será realizado em três escalões, caso haja inscrições de equipas em número suficiente nas várias categorias, sub-9, sub-11 e sub-13, pelo que terão que existir pelo menos duas equipas de cada escalão para que a competição no respetivo escalão se realize.

DURAÇÃO DOS JOGOS

1. Os jogos terão a duração máxima de 40 minutos, divididos em duas partes com duração máxima de 20 minutos corridos, com pelo menos 5 minutos de intervalo.
2. A duração máxima de cada jogo será determinada pela organização, de acordo com o enquadramento competitivo a definir.
3. Poderá haver tempo de compensação nos seguintes casos:
 - a) paragens forçadas por lesão de jogadores;
 - b) transporte de jogadores lesionados para fora do terreno de jogo;
 - c) perdas de tempo;
 - d) outras causas

NORMAS E REGRAS DO TORNEIO

1. O Torneio será jogado de acordo com as regras da modalidade de Futebol da FPF, à exceção:
 - a) Serão atribuídos 3 (três) pontos por vitória, 1 (um) ponto por empate, 0 (zero) pontos por derrota e -1 (menos 1) ponto por falta de comparência;
 - b) Será atribuída falta de comparência a uma equipa quando:
 1. não apresente no início do jogo um mínimo de 5 jogadores (sendo um deles o guarda redes);
 2. não compareça até 5 minutos depois da hora marcada para a realização do jogo;
 3. ficar reduzida a menos de 5 elementos durante a realização do jogo.
 - c) Será atribuída uma vitória por 2 golos à outra equipa, a não ser que o resultado desse jogo já fosse superior a 2 golos;

- d) Em caso de desclassificação de uma equipa, todos os jogos realizados por essa equipa serão anulados;
 - e) Para efeitos do torneio, não serão considerados fora de jogo;
 - f) As camisolas dos jogadores devem estar numeradas, não podendo existir números repetidos;
 - g) Só será permitida a presença no banco, do treinador do responsável e atletas inscritos;
 - h) É recomendável o uso de caneleiras de proteção;
 - i) Só será permitido o uso de sapatilhas e chuteiras com pitões de plástico ou borracha.
2. Sempre que a organização julgue conveniente e tendo sempre em vista o melhor desenvolvimento do Torneio, poderá antecipar ou adiar qualquer jogo. Sempre que tal se venha a verificar, as equipas serão avisadas com a devida antecedência.
 3. A antecipação ou adiamento dos jogos só será considerada por motivos de força maior ou devidamente justificados e com acordo prévio das equipas interveniente. Qualquer proposta neste sentido será avaliada e decidida pela organização.
 4. Na fase final não serão admitidos quaisquer pedidos de adiamento ou antecipação de jogos, salvo em casos que a organização o julgue de todo necessário.
 5. Antes do início de cada jogo todos os atletas poderão ter que apresentar cartão de cidadão, caso este lhe seja solicitado, sob pena de não poderem jogar.
 6. Todas as equipas têm obrigação de participar nas cerimónias de abertura e encerramento do torneio nos termos estabelecidos pela organização.

CLASSIFICAÇÃO E FORMAS DE DESEMPATE

1. No final de cada jogo a eliminar, que termine empatado, proceder-se-á à marcação de uma série de 3 pontapés da marca de grande penalidade.
2. Caso não haja decisão, proceder-se-á à marcação de pontapés da marca de grande penalidade até se encontrar o vencedor de acordo com o regulamento da FPF.

3. Se duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos, considera-se em primeiro lugar a equipa que tiver uma maior diferença entre golos marcados e sofridos na respetiva fase.
4. Em caso de igual diferença de golos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver um maior número de golos marcados, na respetiva fase.
5. Em caso de nova igualdade, a classificação será determinada pela diferença de golos marcados e sofridos nos jogos disputados entre as equipas respetivas.

ARBITRAGEM E DISCIPLINA

1. Tudo quanto se relacionar com a arbitragem será regulado tendo por base o estabelecido para as competições oficiais, salvaguardadas as adaptações devidas.
2. As equipas de arbitragem são da responsabilidade da organização. Compete à organização nomear o árbitro para cada jogo.
3. Em matéria de castigos observar-se-á o seguinte:
 - a) Todos os casos disciplinares ocorridos nos jogos serão imediatamente resolvidos pela Comissão de Disciplina eleita para o efeito pela organização do Torneio. As decisões desta não são passíveis de recurso;
 - b) Caso o árbitro entenda, poderá mostrar cartões aos jogadores (amarelo para aviso; vermelho para expulsão);
 - c) Sempre que um jogador tiver um comportamento antidesportivo, o árbitro deverá interceder junto do treinador da equipa do jogador infrator, no sentido de o retirar do terreno de jogo. No caso do mesmo jogador voltar a cometer uma nova infração, o árbitro ordenará a sua expulsão;
 - d) Sempre que um jogador for expulso, a equipa jogará com menos um jogador durante 5 minutos. Passado esse tempo, a equipa poderá colocar um outro jogador em campo, repondo a igualdade numérica, sendo que o jogador infrator não mais poderá tomar parte do jogo;

- e) Um jogador expulso pode ser utilizado nas jornadas seguintes, uma vez que não são aplicados jogos de suspensão, salvo em casos excecionais em que Comissão de Disciplina assim o decida;
- f) No caso de abandono por parte de uma equipa, esta será imediatamente desclassificada;
- g) Caso o treinador ou elemento da equipa técnica tenha ordem de expulsão, terá de abandonar a zona exclusiva das equipas e da organização. Caberá à organização decidir sobre a pena a aplicar;
- h) A organização excluirá os responsáveis das equipas que demonstrem atitudes de falta de desportivismo ou que não cumpram deliberadamente o regulamento;
- i) Os responsáveis pelas equipas têm a obrigação de intervir juntos dos seus adeptos, quando estes demonstrem atitudes antidesportivas ou comportamentos menos próprios.

SUBSTITUIÇÕES

As substituições são ilimitadas, podendo o mesmo jogador sair e entrar novamente em jogo, sendo que os substitutos só poderão entrar pela “linha de meio campo”. Podem ocorrer em qualquer momento, exceto a do guarda-redes que deve ser efetuada durante uma paragem do jogo e com conhecimento do árbitro.

BOLAS

1. A bola a utilizar no torneio será a Bola nº 4, definida pela Associação de Futebol de Aveiro para estes escalões.
2. Todas as equipas terão que apresentar uma bola no início de cada jogo que será entregue na mesa.

PRÉMIOS

A organização instituirá para esta prova os seguintes prémios:

- a) Taças para as 3 equipas primeiras classificadas de cada escalão;
- b) Lembranças para árbitros e colaboradores;
- c) Lembranças para todos os atletas participantes.

ORGANIZAÇÃO FINANCEIRA

1. Todos os jogos serão efetuados com entradas livres.
2. A organização suportará os seguintes encargos:
 - a) Custo das inscrições das equipas;
 - b) Custos de arbitragem;
 - c) Preparação e manutenção das instalações desportivas;
 - d) Apólice de seguro, para as responsabilidades por acidentes pessoais que venham a verificar-se com jogadores, durante os jogos em que as suas equipas sejam intervenientes.

COMISSÃO DE DISCIPLINA

1. Haverá uma Comissão de Disciplina, que terá como incumbência, analisar e decidir sobre todos os casos disciplinares ocorridos durante o jogo e nas instalações onde decorre o Torneio.
2. A Comissão será constituída por um diretor do Torneio (que presidirá), o delegado de mesa e o árbitro.

COMISSÃO DE HONRA

O Torneio tem uma comissão de honra constituída pelas seguintes entidades:

- a) Presidente ou representante da Câmara Municipal da Murtosa;
- b) Presidente ou representante as Juntas de Freguesia representadas no torneio;
- c) Presidente ou representante do Sport Marítimo Murtoense.

CASOS OMISSOS

Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela organização.

Murtosa, 08 de maio de 2023